

Check op internetverbinding LiDraughts

Wat gebeurde er woensdagavond 2 september 2020?

De analyse van het probleem is al uitvoerig op WhatsApp besproken in onze App-groep DCN maar ik zal het hier nog eens kort samenvatten, het vervolgens met een aantal plaatjes naspelen en **een tip geven om dit probleem voortaan vroegtijdig te herkennen**.

Kun je niet alles volgen of wil je niet alles lezen onthoud dan alleen dit: Een verstoorde internetverbinding aan jouw kant levert in LiDraughts altijd een melding linksonder in jouw scherm op:

Opnieuw aan het verbinden

Kortgezegd: In de partij tussen Albert en Eric viel Alberts internetverbinding gedurende ongeveer 20 minuten weg, net nadat hij een zet gedaan had. De internetverbinding bij Eric bleef wel werken, er was dus geen probleem op de damserver, Eric ontving dus de zet van Albert wel en zag zijn klok ook terug lopen. Eric deed na een paar minuten een zet. Daarmee werd op de damserver van LiDraughts en op zijn eigen computer of tablet de klok voor Albert in werking gesteld. Die zet en het omzetten van de klok werd gedurende zo'n twintig minuten niet ontvangen door Alberts computer door de weggevallen internetverbinding. Op Alberts scherm bleef de klok van Eric terug tikken, van ruim 22 minuten naar zo'n 4 minuten. Tegelijkertijd tikte de werkelijke tijd van Albert terug op het scherm bij Eric en die moest toezien dat Albert door de vlag ging.

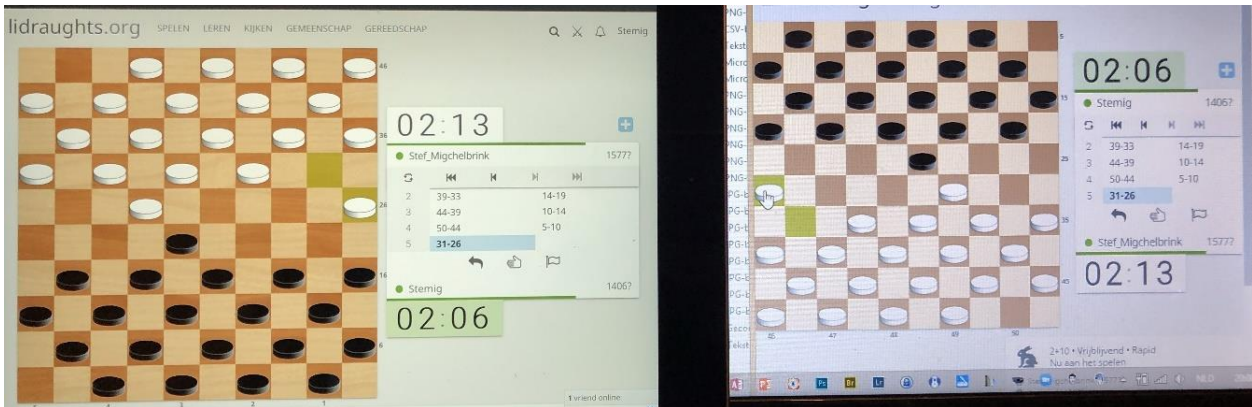
Ik heb de situatie nagebootst in onderstaande simulatie, waarbij aan een kant de internetverbinding verbroken wordt.

Merk op dat op een aantal van die afbeeldingen goed te zien is dat er minstens iets hapert met de internetverbinding!! Dat is namelijk de tekst in het rode kader: **Opnieuw aan het verbinden**

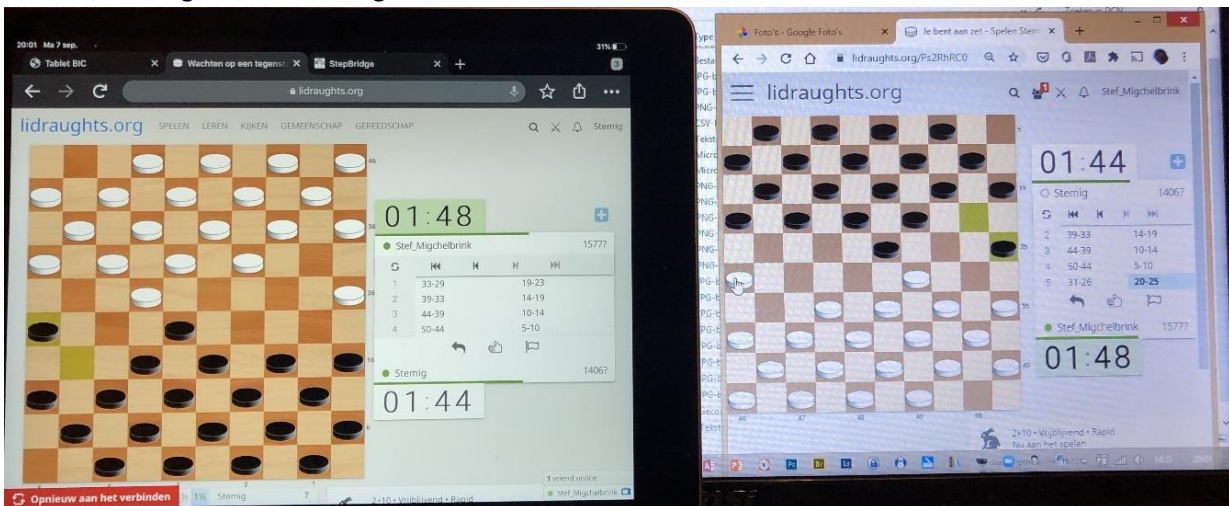
Eigenlijk is dit de enige echte plek waar je een vermoeden van een verbindingsprobleem vindt buiten de mogelijkheid, die ik sowieso adviseer als je dit vermoeden hebt, om een tweede internettabblad te openen. Geef daar een internetadres in om te kijken of die pagina geladen kan worden.

De simulatie in beeld

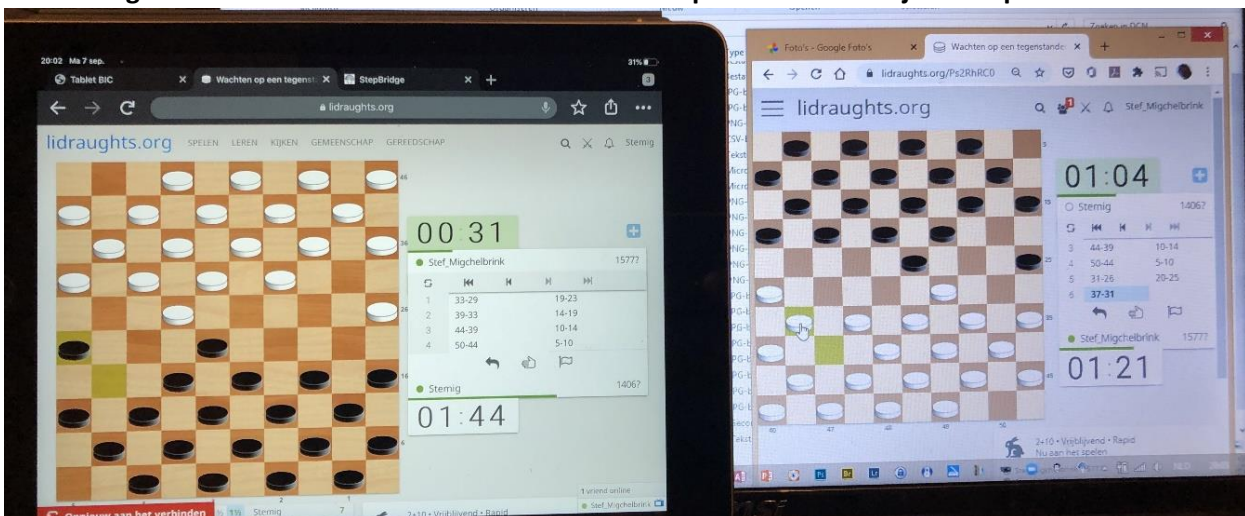
Stemig speelt met zwart een sneldampartij tegen Stef Migchelbrink. Linkerscherm is steeds dat van Stemig het rechterscherm is dat van Stef_Migchelbrink (speler met wit).



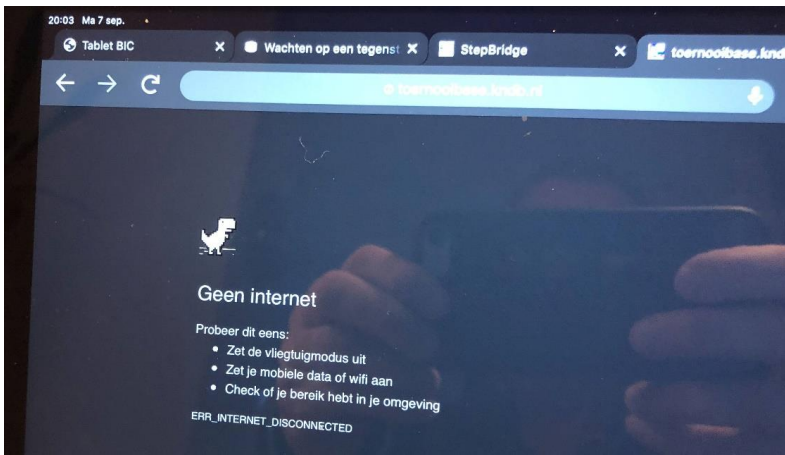
Stemig (zwart) is aan zet, dat is te zien aan de klok met de groene achtergrond die terug tikt. Stemig doet een zet, zie volgende afbeelding.



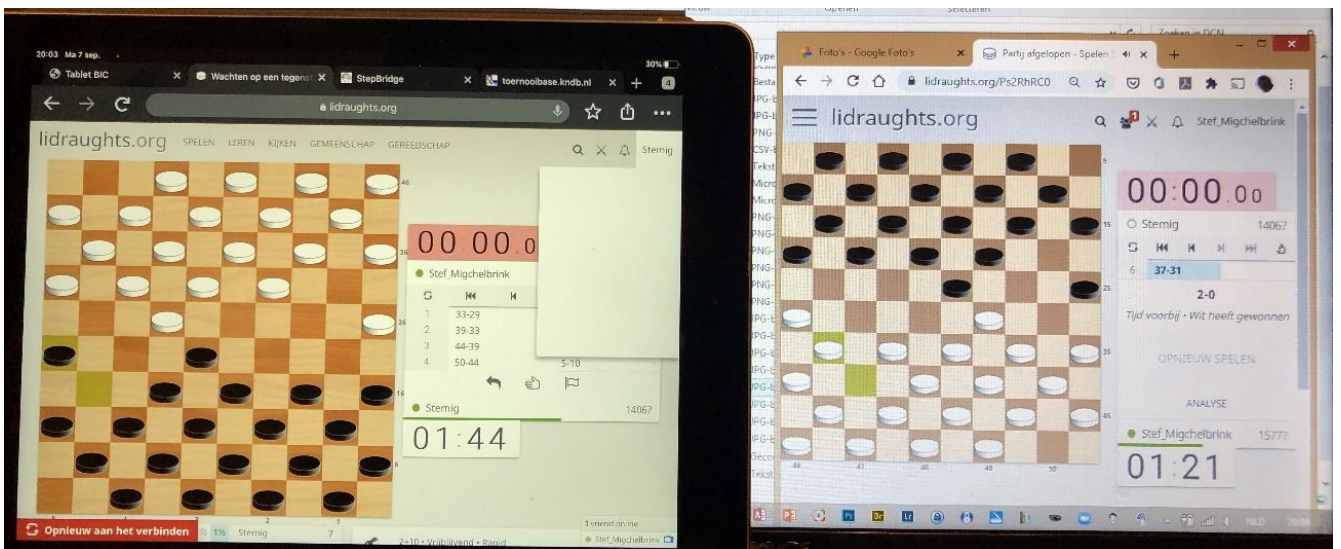
Nu heeft zwart gespeeld en de klok van wit gaat lopen. Op een gegeven moment (net voordat ik de afbeelding maakte) wordt de internetverbinding van zwart verbroken. De weergave op de beide schermen blijft synchroon want wit is aan zet. Die klok (groene achtergrond) loopt dus terug. **N.B.: Let op de rode aanduiding linksonder in het linkerscherm van de zwartspeler! Hier kan hij al een probleem vermoeden.**



Iets later heeft wit nu net een zet gedaan (rechterscherm) en de klok van zwart (rechtsboven op 1:04 hier) telt terug. Maar bij zwart (linkerscherm) is die zet niet doorgekomen en door de weggevallen internetverbinding **blijft de klok van wit terug tellen. Let (nog steeds) op de aanduiding linksonder in het scherm van de zwartspeler! Als zwart nu niet snel zijn problemen op lost.....**



Een manier om vast te stellen dat jij degene bent die een internet probleem hebt: open een nieuw tabblad in je browser, of een tweede internetbrowser, of je mail, etc. Zie je een dergelijke melding dan weet je genoeg....Hopelijk ben je snel genoeg weer online, maar je tijd krijg je er niet mee terug. In sneldampartijen is dit natuurlijk funest.



Het einde van de online partij kan er dan zelfs zo uit zien, als de verbinding niet of pas heel laat hersteld wordt: **zwart (links) ziet dat hij wint op de klok en wit (rechts) ziet dat hij wint op de klok.** In dit geval is de enige uitslag die vastgesteld wordt natuurlijk een klokoverwinning voor wit.

Of dat ook de uitslag is die in het toernooi moet worden vastgelegd is natuurlijk nog een tweede. De kloknederlaag zal waarschijnlijk de nodige ongemakkelijke gevoelens losmaken bij de verliezende partij, als het al niet erger is.... 😞



De verbinding is weer hersteld bij de zwartspeler en die denkt ongetwijfeld dat hij in een boze droom is beland....